

SUMMER BALL 3

HOW WE PLAY



01. CHAQUE ÉQUIPE DOIT AVOIR UN MINIMUM DE 9 JOUEURS ET UN MAXIMUM DE 20 JOUEURS

02. CHAQUE ÉQUIPE DOIT AVOIR UN RATIO MINIMUM DE 1 FILLE PAR TRANCHE DE 3 JOUEURS (1 FILLE ET 2 GARS)

03. CHAQUE ÉQUIPE DOIT AVOIR SON ÉQUIPEMENT

(CHANDAILS ET GANTS - ON S'OCCUPE DES BALLE ET DES BÂTONS)

**04. 9 joueurs sur le terrain
3 filles minimum**

(DÉFENSIVE)

**05. L'équipe à la défensive
doit fournir son lanceur et
son receveur (catcher)**

**06. 10 frappeurs par manche
3 filles minimum**

07. Tout le monde frappe

(PAS DE 3 RETRAITS)

**08. Nombre de lancers:
jusqu'à ce que le frappeur
frappe la balle**

09. Pas de prises

**10. Si le frappeur frappe
une fausse balle, il refrappe**

(SAUF SI LA DÉFENSIVE ATTRAPE LA BALLE
AVANT QU'ELLE TOMBE AU SOL,
CE QUI DONNE UN RETRAIT)

**11. Établir un ordre de frappeurs
avant chaque match et le respecter**

**12. On peut avancer de
maximum deux buts à la fois**

(MÊME SI COUP DE CIRCUIT) *

13. Pas de vol de but

**14. Lorsqu'un joueur rentre au marbre,
il n'est pas obligé de toucher le marbre,
il peut seulement traverser la ligne**

15. Une partie = 3 manches (OU 1H DE JEU)

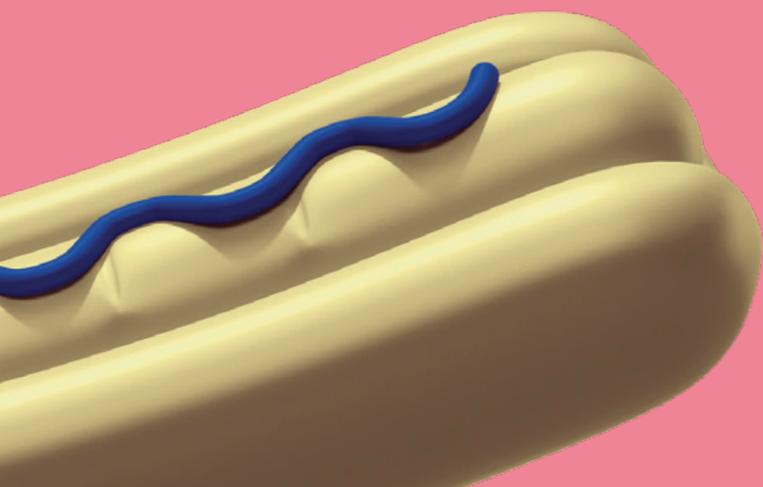
**16. Si un match est nul après 3 manches ou 1h,
on joue une autre manche avec 5 frappeurs
par équipe et la règle du 2 buts maximum
est levée pour cette manche ultime.**

(5 FRAPPEURS = 3 FILLES ET 2 GARS)

(SI C'EST TOUJOURS L'ÉGALITÉ APRÈS LA PROLONGATION,
ON FAIT UN ROCHE-PAPIER-CISEAU.)

17. Auto-arbitré

18. Esprit sportif obligatoire



* CETTE RÈGLE EST LEVÉE POUR LE 10E FRAPPEUR
* CETTE RÈGLE EST LEVÉE POUR LES 2 FINALES