

SUMMER BALL 4

HOW WE PLAY



01. CHAQUE ÉQUIPE DOIT AVOIR UN MINIMUM DE 9 JOUEURS ET UN MAXIMUM DE 20 JOUEURS

02. CHAQUE ÉQUIPE DOIT AVOIR UN RATIO MINIMUM DE 1 FILLE PAR TRANCHE DE 3 JOUEURS (1 FILLE ET 2 GARS)

03. CHAQUE ÉQUIPE DOIT AVOIR SON ÉQUIPEMENT

(CHANDAILS ET GANTS - ON S'OCCUPE DES BALLE ET DES BÂTONS)

04. 9 joueurs sur le terrain
3 filles minimum

(DÉFENSIVE)

05. L'équipe à la défensive doit fournir son lanceur et son receveur (catcher)

06. 10 frappeurs par manche
3 filles minimum

07. Tout le monde frappe

(PAS DE 3 RETRAITS)

08. Nombre de lancers:
jusqu'à ce que le frappeur frappe la balle

09. Pas de prises

10. Si le frappeur frappe une fausse balle, il refrappe

(SAUF SI LA DÉFENSIVE ATTRAPE LA BALLE AVANT QU'ELLE TOMBE AU SOL, CE QUI DONNE UN RETRAIT)

11. Établir un ordre de frappeurs avant chaque match et le respecter

12. On peut avancer de maximum deux buts à la fois

(MÊME SI COUP DE CIRCUIT) *

13. Pas de vol de but

14. Lorsqu'un joueur rentre au marbre, il n'est pas obligé de toucher le marbre, il peut seulement traverser la ligne

15. Une partie = 3 manches (OU 1H DE JEU)

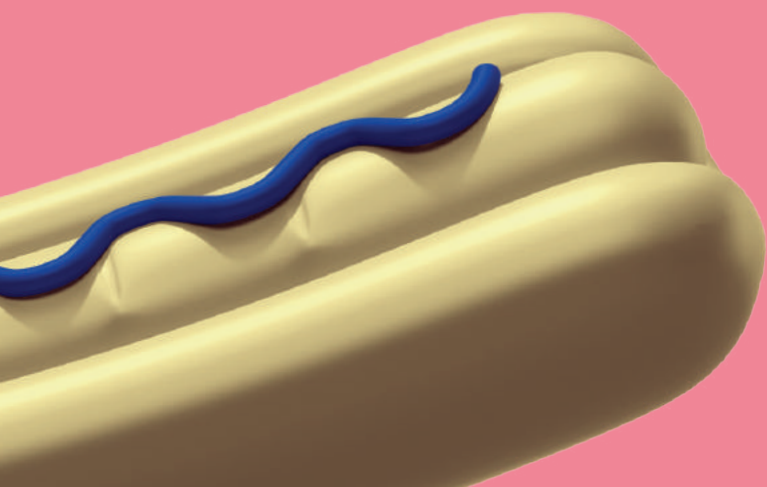
16. Si un match est nul après 3 manches ou 1h, on joue une autre manche avec 5 frappeurs par équipe et la règle du 2 buts maximum est levée pour cette manche ultime.

(5 FRAPPEURS = 3 FILLES ET 2 GARS)

(SI C'EST TOUJOURS L'ÉGALITÉ APRÈS LA PROLONGATION, ON FAIT UN ROCHE-PAPIER-CISEAU.)

17. Auto-arbitré

18. Esprit sportif obligatoire



* CETTE RÈGLE EST LEVÉE POUR LE 10E FRAPPEUR
* CETTE RÈGLE EST LEVÉE POUR LES 2 FINALES